

FORMATION COURTE



INFORMATIQUE,
SÉCURITÉ, SI

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET EN JAVA SOUS ECLIPSE



Dates : consulter le calendrier

Durée : 5 jours ; 35 heures

Lieu : Compiègne

Tarif : consulter le dépliant tarifs

Prérequis : posséder des notions d'algorithmique

Référence produit : JAVA

LES POINTS FORTS

- ▶ Création d'une application téléphone mobile Android ; accompagnement personnalisé au cours de la formation
- ▶ Un temps réservé aux questions propres aux spécificités des activités de l'organisation



www.utc.fr
→ Formation
continue et VAE

EN
SAVOIR
+

La programmation orientée objets et le langage Java sont au cœur des applications d'entreprise. Ils ont réussi à s'imposer dans l'industrie au fil des ans. Cette formation a pour objectif d'introduire les différents concepts orientés objets en Java et de permettre une initiation progressive à l'aide d'une approche interactive et ludique.

OBJECTIFS

- Construire des programmes en Java ;
- Appliquer les techniques du développement orienté objet.

PUBLIC

Développeurs désirant se former à Java et à la programmation orientée objet ; toute personne désirant apprendre à programmer en Java.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Exercices pratiques sous Eclipse et Android Studio ; création de quiz interactifs ; alternance des présentations et des échanges entre participants sur leurs propres expériences.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

Évaluation effectuée à l'occasion de la réalisation d'une application Android et QCM.

PROGRAMME

Intégrer les bases

- Maîtriser les bases du langage Java, la syntaxe, comment fonctionne le JDK ;
- Utiliser des bibliothèques Java ;
- Remanier et rendre plus lisible le code ;
- Gérer les exceptions.

Comprendre les concepts orientés objets en Java

- Programmer en objet avec des variables, des méthodes, des objets, des classes ;
- Utiliser les héritages et polymorphismes ;
- Gérer la vie et la mort des objets.

S'initier aux interfaces graphiques

- Créer une interface graphique ;
- Appréhender les structures de données ;

Finaliser un programme ;

- Déboguer le code ;
- Déployer le code ;
- S'initier aux « *design patterns* ».

Réaliser une application Android

- Installer Android Studio ;
- Réaliser une application mobile Android permettant de mettre en œuvre tous les concepts vus précédemment ;
- Publier son application sur Google Play ;
- Monétiser son application.

INTERVENANTS

Nos intervenants sont issus des secteurs économiques publics, privés, académiques et professionnels. Ils comptent généralement plus de 10 ans d'expérience professionnelle dans leur domaine d'expertise.

